

# Software-Entwickler (m/w/x)

## Schwerpunkt Automatisierung & Machine Vision

Vollzeit / Werkstudent / Praktikum

### Über smark

Wir liefern die Technologie für automatisierte Supermärkte – und zwar als Komplettpaket aus Hardware & Software. Mit unserer *smarkBox* als erstes Serienprodukt kombinieren wir vollautomatisierte Logistik, intelligente Steuerungen und moderne User-Interfaces zu einer Plug-and-Play-Lösung für verschiedenste Branchen.

### Dein Schwerpunkt

Hilf mit, die "Orchestrierung" aller Anlagenkomponenten schneller, zuverlässiger und robuster zu machen:

- > Weiterentwicklung der Low-Level-Steuerung unserer Soft-SPS (Stichworte: Feldbus, Motorsteuerung, Zyklusoptimierung)
- > Erweiterung der High-Level-Steuerung um ausgefeilte Bewegungsabläufe und Prozess-Logiken
- > Objekterkennung via Laserscanner & Camera-Vision
- > Zuverlässige Kommunikation innerhalb der Anlage sowie mit unseren Cloud-Services
- > Schlüsselfunktion zwischen allen Entwicklungsbereichen und somit enge Zusammenarbeit mit
  - Mechatronik & Konstruktion
  - Warehouse-Management
  - Order-Management

### Was wir von dir erwarten

Know-How

- > Erfahrung in der Low- und High-Level-Entwicklung von Steuerungen
- > Feldbus-Konzepte, idealerweise EtherCAT
- > Objektorientierte & prozedurale Programmierung in C / C# / C++
- > Objekt- & Kantenerkennung aus Bildern & Point-Clouds (z.B. via OpenCV)

Interesse & Motivation

- > Du bist motiviert, dich in jede Art der Softwareentwicklung einzuarbeiten, um ein Produkt als Ganzes voranzutreiben
- > Interesse an funktionaler Programmierung
- > Für dich ist Entwicklung nicht mit dem "Git-Commit" vorbei. Vielmehr ist dein Anspruch, Verantwortung für den ganzen Lebenszyklus einer Software zu übernehmen (Refactoring, Bug-fixing, Kundenfeedback, etc.)
- > Freude an ausgeklügelten Lösungen für realitätsnahe und praktische Anwendungsfälle
- > Wissensdurst und Lust, dich und dein Team weiterzuentwickeln

### Unser derzeitiger Tech-Stack

"Derzeitig" heißt für uns, dass wir offen sind, uns weiterzuentwickeln. Wenn du ganz anders aufgestellt bist und Lust hast, frischen Wind reinzubringen und unsere Technologien zu "challengen": umso besser!

## Programmiersprachen

- > JavaScript (TypeScript)
- > Kotlin
- > C / C# / C++

## Frameworks & Tools

- > gRPC
- > Vue.js, Node.js & electron
- > Flutter
- > Spring Boot
- > GraphQL
- > Rancher & Kubernetes
- > Jenkins
- > OpenCV
- > GIT, GitLab

## Was du von uns erwarten kannst

- > Themenübergreifendes Arbeiten von IT, Konstruktion & Mechatronik
- > Die Möglichkeit, dich und deine Ideen bei uns voll einzubringen
- > Ein hohes Maß an Eigenständigkeit und Verantwortung
- > Eine offene Kommunikation, in der der Status Quo jederzeit hinterfragt werden darf
- > Ein Team, welches seine Ziele gemeinsam vorantreibt

Was sonst? Natürlich eine ganze Menge an Herausforderungen, die es gemeinsam zu meistern gilt...

## Interesse geweckt? Wir freuen uns, von dir zu hören!

