

Software-Entwickler (m/w/x)

Schwerpunkt Frontend/ Backend

Vollzeit / Werkstudent / Praktikum

Über smark

smark ist ein Stuttgarter Tech-Startup, das automatisierte Einkaufs- und Abholstationen für den digitalen Lebensmittelhandel entwickelt. Unsere Technologie ermöglicht es, Lebensmittel 24/7 einzukaufen und jederzeit spontan abzuholen.

Mit einer Kombination aus schlanker Hardware, moderner Automatisierungstechnik, intelligenter Software und intuitiven Nutzer-Interfaces verfolgen wir das Ziel, ein einzigartiges Kundenerlebnis zu schaffen - zugeschnitten auf den zunehmend flexiblen und spontanen Alltag der Menschen.

Deine Aufgaben

Übernimm Verantwortung und hilf mit, uns und unser Produkt technisch voranzutreiben:

Entwickle

- intuitive, ansprechende und durchdachte User-Interfaces
- zuverlässige und performante Cloud-Services
- standardisierte, robuste Schnittstellen, die obige Software miteinander verbinden

Wozu das Ganze?

- für ein einmaliges Einkaufserlebnis, welches datenbasiert auf die Bedürfnisse der Endkunden zugeschnitten ist
- um Retailern die Möglichkeit zu geben, unsere Produkte browser- & tablet-basiert zu verwalten, betreiben und auszuwerten
- zur Überwachung, Steuerung und Fernwartung all unserer Anlagen im Markt
- als interne Entwicklungs- und Konfigurations-Umgebungen für unsere gesamte Anlagentechnologie

Das bringst du mit

Neben analytischem Denken, hoher Lernfähigkeit und Eigenständigkeit solltest du dich in folgenden Punkten wiederfinden:

Know-How

- Erfahrung in der Entwicklung von Apps, Web-Anwendungen und -Schnittstellen
- Grundkenntnisse in relationalen und/oder nicht-relationalen Datenbanken
- Automatisierte Build- und Deployment-Prozesse
- Ideal: Erfahrung mit SPA- und Cross-Platform-Frameworks und Umgang mit gängigen Cloud-Anbietern

Motivation & persönliche Einstellung

- Wenn du auf ein Thema stößt, welches du noch nicht kennst, lernst du es und machst weiter
- Für dich ist Entwicklung nicht mit dem "Git-Commit" vorbei. Vielmehr ist dein Anspruch, Verantwortung für den ganzen Lebenszyklus einer Software zu übernehmen (Refactoring, Bug-fixing, Kundenfeedback, etc.)
- Du glaubst nicht "religiös" an eine spezielle Technologie
- UI und UX begeistern dich
- Du arbeitest gerne an smarten Lösungen für realitätsnahe und praktische Anwendungsfälle
- Du bist wissensdurstig und hast Lust, dich und dein Team weiterzuentwickeln

Niemand ist in allem Experte - falls einige der Punkte nicht ganz zutreffen, solltest du allerdings motiviert sein, einer zu werden 🚀

Unser derzeitiger Tech-Stack

"Derzeitig" heißt für uns, dass wir offen sind, uns weiterzuentwickeln. Wenn du ganz anders aufgestellt bist und Lust hast, frischen Wind reinzubringen und unsere Technologien zu "challengen": umso besser!

Programmiersprachen

- JavaScript / TypeScript
- Dart
- Go
- Kotlin
- C++

Frameworks & Tools

- Vue.js, Node.js & electron
- Flutter
- GraphQL
- gRPC
- Kubernetes
- Terraform
- Spring Boot
- OpenCV

Das bieten wir dir

Wir sind ein bunt gemischtes Team aus den unterschiedlichsten Fachbereichen, welches seine Ziele gemeinsam vorantreibt.

Ein Teil von smark zu sein bedeutet

- offen zu kommunizieren und ehrliches Feedback zu geben
- voneinander zu lernen und sich zugleich gegenseitig zu challengen
- eigene Ideen einzubringen und in der Diskussion zu verteidigen
- dabei stets um die bestmögliche Lösung und nicht das eigene Ego zu streiten
- Mut zu haben, Neues auszuprobieren und für verrückt gehalten zu werden
- kontinuierlich zu hinterfragen, ob das, was man gerade tut, wirklich zielführend ist

Interesse geweckt?

Bitte wende dich mit deinen vollständigen Bewerbungsunterlagen an:

Max Ittermann

bewerbung@smark.de

Wir freuen uns, von dir zu hören!

smark GmbH
Kronenstr. 36
70174 Stuttgart
smark.de